Gráfico, Gráfico de cascata

Descrição gerada automaticamente

**Exercício 1: Análise do Kanban**

1 - Quais os problemas você enxerga neste quadro? Liste pelo menos um problema por coluna (backlog, análise, desenvolvimento, testes, feito)

**Backlog**: Existem muitos Bugs em Backlog, isso é um risco para saúde da Sprint podendo afetar próximos desenvolvimentos e testes. Deixando aplicação ruim para cliente final.

**Análise**: Não existe nenhuma tarefa para análise, sendo que o quadro de backlog está grande, poderia pegar um dos bugs para adiantar a análise e deixar a história pronto para Sprint atual ou próxima sendo que quadro de Desenvolvimento está com poucas tarefas, algum desenvolvedor está tranquilo podendo antecipar algo ou ajudar em casos futuros.

**Desenvolvimento:** Quadro de Desenvolvimento está com poucas tarefas algum desenvolvedor está tranquilo podendo antecipar algo.

**Testes:** Na coluna de testes está com um gargalo. Isso seria resolvido se tivesse definido um Limite de WIP. Digamos que só tenha “1” QA no time pensando nos Testes (Limite WIP 3) > apesar de ter apenas 1 QA, os DEVs podem ajudar nos testes e só podem puxar uma nova tarefa quando os testes tiverem concluídos ou sinalizar para outro time para emprestar um QA até que tudo tenha se normalizado alinhando novo prazo com PO. <https://kanbanize.com/pt/recursos-kanban/primeiros-passos/o-que-e-wip>

**Feito:** Quase nenhuma tarefa entrega, isso pode mostrar que a sprint foi mau planejada, e o QA está sobrecarregado, o time pode ajudar puxar em conjunto e entregar varias tarefas que estão em testes.

2 - Quais as possíveis soluções? Escreva pelo menos 5 soluções.

* 01 - Eu vejo a Análise como uma parte do processo de desenvolvimento então possível puxar bugs ou tarefas que estão em backlog;
* 02 - Fica o aprendizado do time a pontuar melhor a próxima Sprint, pensando em tarefas que vão agregar mais valores para o momento pois pode gerar mais gargalos na próxima.
* 03 - Time Dev e QA se ajudarem com atividades em Teste afim de entregar mais itens ao invés de puxar novos.
* 04 - Priorizar as tarefas de Bugs porque a experiencia do produto está ruim;
* 05 – Rever se o time comporta todas as atividades ou dividir em mais squad;

**Exercício 2: Papel do QA**

1 - Qual o papel do QA em cada evento ágil ( Planning, Daily, Review, Retrospectiva, Refinamento)? Descreva como o QA pode ajudar em cada evento deste.

Obs.: Esta sua análise é muito importante para que você de fato possa acionar e prover melhoria ao time de desenvolvimento

**Pré planning / Refinamento:** construir os cenários "BDD" com o PO, Deve ocorrer antes da pré planning, assim, no pré planning, todo mundo consegue entender o contexto das entregas.

**Planning**: Identificar e comunicar esses riscos de maneira aberta,  
assertiva e transparente com time, orientando o time quando ao esforço em testes. Explicando o esforço com técnicas, estratégias, testes em diferentes camadas, preparação de dados de testes, simuladores, defeitos e entrega.

**Daily:** Informar sempre a equipe e ao PO um status na visão QA no trabalhou ontem, no que planeja trabalhar hoje, se existe em algum impedimento e obstáculos que precisa de alguma ajuda ou orientação, qual a confiança das entregas de QA na Sprint.

**Review:** Ajudar o time apresentar as entregas de “valores” pois o QA estava presente desde o início e testes finais das tarefas pode ser dar uma visão melhor do produto falando pontos positivos com os testes numa visão de usuário.

**Retro**: Informar todos as ações positivas realizadas na Sprint, o que não deu certo e o que podemos melhorar, quais ações podemos realizar melhorando a qualidade das entregas e monitorar estas ações trazendo mais resultados a Squad e ao produto final.